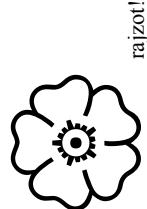


GYAKORLÓ FELADAT

- Hozza létre az **8** nevű mappát!
- Keresse meg az **R:**-en azt az állományt, amelyik a „Székelyudvarhely” szót tartalmazza!
- A keresést mentse el a **az 8** nevű mappába!
- Másolja a megalált fájlt a **8:\AAA** mappába!
- Nevezze át a másolatot **TEXT3** névre, a kiterjesztése ne változon!
- Az átnevezett állomány legyen rejtett és írsvédett!
- Hozza létre a **8** mappában az **XXX** mappát!
- Hozza létre az **XXX** mappában az **YYY** mappát!
- Hozza létre az **YYY** mappában a **ZZZ** mappát!
- A **ZZZ** mappában pedig hozza létre a **KKK** mappát!
- Keresse meg az **R:**-en a **PACK** mappát!
- A **PACK** mappa **ANALYSIS** nevű állománya egy tömörített fájl. Csomagolja ki a fenti **ZZZ** mappából!
- A kicsomagoltakból törölje le a névsor szerinti legelső állományt!
- Mennyi a **ZZZ** mappában maradt állományok együttes mérete?
- Az egész mondatos választ írja az újonnán létrehozott **FELELET** szövegállományba!
- Mentse a szövegfájlt a **KKK** mappába!
- Másolja a **FELELET** állományt az **XXX** mappába is!
- Hozzon létre az **XXX** mappában azt a parancsikon, amely a **FELELET** állományt nyitja meg!
- Változtassa meg a parancsikon ikonját a **C:\WINDOWS\SYSTEM\PFMGR.DLL** fájlban levő dobókockákat ábrázoló ikonra!
- Keresse meg az **R:\ -n az IKONOK** nevű mappát!
- Nevezze át az átmásolt mappát **ICONS**-ra!
- Másolja ezt a mappát az **AAA** mappába!
- Törölje le a másolat **T** kezdőbetű állományait!
- Tömörítse be a megmaradt fájlokot a **ZZZ** mappába **KISCSOMAG.ZIP** néven!
- Hozza létre létre az **8** nevű mappában a **PONT.TXT** fájlt, majd írja bele a mai dátumot!



rajzot!

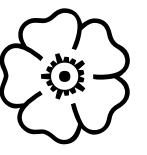
Virág közepe legyen sárga, szírmai pirosak.

Mentse el: **VIRAG.BMP** néven az **YYY** mappába!

27. Hozza létre a **H** meghajtó **ZZZ** könyvtárában azt a parancsikon, amely a **PONT.TXT** fájlt nyitja meg! Változtasd meg a parancsikon ikonját az előbb rajzolt képre!

GYAKORLÓ FELADAT

- Hozza létre az **8** nevű mappát!
- Keresse meg az **R:**-en azt az állományt, amelyik a „Székelyudvarhely” szót tartalmazza!
- A keresést mentse el a **az 8** nevű mappába!
- Másolja a megalált fájlt a **8:\AAA** mappába!
- Nevezze át a másolatot **TEXT3** névre, a kiterjesztése ne változon!
- Az átnevezett állomány legyen rejtett és írsvédett!
- Hozza létre a **8** mappában az **XXX** mappát!
- Hozza létre az **XXX** mappában az **YYY** mappát!
- Hozza létre az **YYY** mappában a **ZZZ** mappát!
- A **ZZZ** mappában pedig hozza létre a **KKK** mappát!
- Keresse meg az **R:**-en a **PACK** mappát!
- A **PACK** mappa **ANALYSIS** nevű állománya egy tömörített fájl. Csomagolja ki a fenti **ZZZ** mappából!
- A kicsomagoltakból törölje le a névsor szerinti legelső állományt!
- Mennyi a **ZZZ** mappában maradt állományok együttes mérete?
- Az egész mondatos választ írja az újonnán létrehozott **FELELET** szövegállományba!
- Mentse a szövegfájlt a **KKK** mappába!
- Másolja a **FELELET** állományt az **XXX** mappába is!
- Hozzon létre az **XXX** mappában azt a parancsikon, amely a **FELELET** állományt nyitja meg!
- Változtassa meg a parancsikon ikonját a **C:\WINDOWS\SYSTEM\PFMGR.DLL** fájlban levő dobókockákat ábrázoló ikonra!
- Keresse meg az **R:\ -n az IKONOK** nevű mappát!
- Nevezze át az átmásolt mappát **ICONS**-ra!
- Másolja ezt a mappát az **AAA** mappába!
- Törölje le a másolat **T** kezdőbetű állományait!
- Tömörítse be a megmaradt fájlokot a **ZZZ** mappába **KISCSOMAG.ZIP** néven!
- Hozza létre létre az **8** nevű mappában a **PONT.TXT** fájlt, majd írja bele a mai dátumot!



rajzot!

Virág közepe legyen sárga, szírmai pirosak.

Mentse el: **VIRAG.BMP** néven az **YYY** mappába!

27. Hozza létre a **H** meghajtó **ZZZ** könyvtárában azt a parancsikon, amely a **PONT.TXT** fájlt nyitja meg! Változtasd meg a parancsikon ikonját az előbb rajzolt képre!